

Folgende Dateien müssen vor der Kompilierung mit AtmelStudio personalisiert werden, dazu das Projekt „netio_webserver.atsln“ öffnen, dann die Datei:

1. config.h
 - 1.1. //IP des Webserver und des Routers (ACHTUNG: Zahlen durch BEISTRICH trennen, nicht durch Punkt!)
 - 1.2. //Netzwerkmaske (ACHTUNG: Zahlen durch BEISTRICH trennen, nicht durch Punkt!)
 - 1.3. //MAC Adresse des Webserver (MAC Adresse befindet sich bei Ankauf des Bausatzes bei Pollin auf dem Aufkleber auf dem Prozessor)
 - 1.4. //AUTH String "USERNAME:PASSWORT" max 14 Zeichen für Username:Passwort
 - 1.5. // Portsteuerung über DTMF möglich (Passwordeingabe in den 4 Zeilen (DTMF_DEFAULTPASSWORD_x"))
 - 1.6. //EIN/AUSGÄNGE INVERTIEREN (normal auf "0", zum invertieren auf "1" setzen)
2. dtmfin.c
 - 2.1. // Set number of channels //
3. httpd.c
 - 3.1. // ADC1, ADC2, ADC3 und ADC4 Umrechnung für Temperatur, Ladestrom, Verbraucherstrom der 4 ADC Konverter
4. webpage.h
 - 4.1. Beschreibung Fernsteuerung / Standort bearbeiten (Control System – Zugspitze DB0ZU)
 - 4.2. Beschreibung der 12 Kanäle bearbeiten (01 Kanal A, 02 Kanal B usw.)
 - 4.3. Beschreibung der 4 ADC Wandler bearbeiten (Innentemperatur, Außentemperatur, Ladestrom, Spannung usw.)

Nach der Bearbeitung:

- alles speichern (File => Save All),
- kompilieren (Build => Build netio_webserver),
- etwas abwarten und Fehlermeldungen kontrollieren (es sollte „0 Errors“ sein)
- Programmierwerkzeug einstecken (z.B. „[MySmartUsb light](#)“ und dann hinzufügen (Tools => Add target ... => Select tool => STK500 => Select Serial Port => Apply)
- Programmierfenster öffnen (Tools => Device Programming)
- „Tool“ auswählen (STK500) und Apply klicken, es müsste der erkannte uP erscheinen.
- „Fuses“ anklicken, die Werte sollten folgende sein: HIGH = **0xCA**, LOW = **0x3F**
Falls nicht, ändern und „Program“ klicken
- „Lock bits“ anklicken, der Wert sollte folgender sein: LOCKBIT = **0xFF**
Falls nicht, ändern und „Program“ klicken
- „Production file“ anklicken, Program device from ELF productionfile aus dem Unterordner DEBUG auswählen: „netio_webserver.elf“
- „Flash“, „Erase memory before programming“ und „Verify programmed content“ aktivieren
- „Program“ anklicken
- Fertig, Programmierstecker abstecken und Programm beenden